감성정부론

교과목명	**국문명 : 감성정부론** **영문명 : Emotionally Intelligent Government**	이수학점	3학점
담당교수	김정수 (한양대학교 행정학과)	개설학기	2021-1학기
권장학과	전학과	권장학년	전학년

개요	○ 이 수업의 기본 목적은 감성지능(emotional intelligence) 개념에 기반하여 보다 "좋은 정부, 좋은 행정"을 모색하는 것이다. 기존의 전통적 사회과학에서는 도구적 합리성(instrumental rationality) 개념에 기반을 둔 문제해결과 목적달성 측면을 강조하였다. 그러나 국민의 감정과 정서를 고려하지 않고 오로지 논리성이나 합리성, 객관성, 효율성만 강조하는 행정은 소통은 커녕 오히려 갈등만 촉발하기 쉽다. 본 과목은 이성적 문제해결역량 뿐만 아니라 국민들의 감성을 보듬을 수 있는 감성적 지성을 겸비한 감성정부의 구축방안에 대해 모색한다.
학습목표	○ 도구적 합리성 개념에 기반을 기존의 행정이론의 한계를 이해한다. ○ 감성지능(emotional intelligence) 및 감정에 대한 기본 개념들을 이해한다. ○ 행정현상 및 정책과정에서 감정의 역할과 영향에 대해 고찰한다. ○ 감성정부 혹은 감성지능적 행정의 좋은/나쁜 사례들을 조사·분석한다. ○ 이성적 문제해결역량과 감성적 지성을 겸비한 감성정부의 구축방안을 모색한다.
강의교재	○ 강의교안 PDF 파일
보조교재	○

구분	배점	
평가방법	중간시험(%)	40%
	기말시험(%)	40%
	출석(%)	20%
	과제(%)	-
	퀴즈(%)	-
	토론(%)	-
	팀프로젝트(%)	-
	기타(%)	-
합 계		100%

※ 평가방법 및 배점은 담당교수재량에 의해 변경될 수 있습니다.

주별 강의내용		
주	학습단원	학습내용
1주	정부/행정에 대한 전통적 이론들	1. 행정과 정부 2. 고전적 행정이론 3. 비판적 대안이론 및 기존 행정학 이론들에 대한 비판
2주	합리적 인간관에 대한 반론 : 행동경제학(1)	1. 인간 탐구 2. 전통적 경제학의 인간관 3. 착각 4. 과신 5. 미니특강: 선호(Preference)의 불완전성
3주	합리적 인간관에 대한 반론 : 행동경제학(2)	1. Behavioral Economics 2. Dual Process System 3. Heuristics
4주	합리적 인간관에 대한 반론 : 행동경제학(3)	1. Bias 2. Prospect Theory 3. Behavioral Economics의 주장
5주	감정의 재발견	1. 심리학 : 정서심리학 2. 공학과 감정 3. 경영학과 감정 4. 사회학과 감정 5. 정치학과 행정학의 감정 6. 미니특강: 감정에 의한 합리적 판단의 제약(1)
6주	감정에 대한 이해(1)	1. 감정의 개념 2. 감정의 유형 및 종류 3. 감정 이론 4. 미니특강: 감정에 의한 합리적 판단의 제약(2)
7주	감정에 대한 이해(2)	1. 감정의 형성 2. 감정 반응 3. 감정의 형성·반응을 좌우하는 요인 4. 남녀의 심리적 차이
8주	중간시험	
9주	감정과 의사결정(1)	1. 감정휴리스틱과 가용성폭포 2. 감정고조와 의사결정 3. 공정성과 의사결정
10주	감정과 의사결정(2)	1. 프레이밍 효과 2. 무리짓기 · 양떼현상 (Herding) 3. 상대성(비교의식)과 의사결정
11주	감정과 의사결정(3)	1. 마음에 따라 흔들리는 의사결정 2. 감정과 논리적 & 도덕적 추론 3. 동정심과 의사결정
12주	감성지능적 행정(1)	1. 감정과 이성 2. 감성지능 3. 감성사회와 행정 4. 이성정부 vs. 감성정부
13주	감성지능적 행정(2)	1. 감성행정의 요건 2. 감성행정과 문제해결능력 3. 행정언어와 감성 4. 공무원의 복장·태도와 감성 5. 하드웨어와 감성
14주	실천적 과제(1) : 넛지	1. Paternalism vs. Liberalism 2. Libertarian Paternalism 3. 넛지 사례들 4. 넛지의 한계 5. 정책결정을 위한 행동경제학적 조언
15주	실천적 과제(2) : 정책커뮤니케이션	1. 정책 커뮤니케이션 2. 감정, 소통 그리고 정책갈등 3. 사과(Apology)와 소통 4. 종합 정리
16주	기말시험	

음식과 세계문화

교과목명	**국문명 : 음식과 세계문화** **영문명 : Food and Culture**	이수학점	3학점
담당교수	김건희 (덕성여자대학교)	개설학기	2021-1학기
권장학과	전 학과	권장학년	전 학년

개요	○ 인간의 식습관은 문화의 형성과 변천을 나타내는 주요 요소로, 한 사회 또는 집단 구성원에 의하여 습득, 공유, 전달되는 식생활 문화는 각 민족의 문화적 특성을 이해할 수 있는 중요한 부분이다. 따라서 각 나라 문화의 심층적 고찰을 위해서는 그 나라의 고유 음식문화를 이해하는 일이 선행되어야 할 것이다.
학습목표	○ 세계 각국의 음식문화에 대한 연구는 인간의 의식구조와 삶의 방식을 이해할 수 있어 21세기가 요구하는 국제화의 기본이라 할 수 있다. 따라서 본 과목은 선사시대로 부터 현대에 이르기까지 동서양 각 지역별 음식문화의 특성을 이해하고 이를 기본으로 국제화에 발맞추어 세계시민으로써의 자질 함양에 그 목표를 두고 있다.
강의교재	○ 자체적으로 정리한 교재 사용
보조교재	

구분	배점	
평가방법	중간시험(%)	30%
	기말시험(%)	30%
	출석(%)	20%
	과제(%)	10%
	퀴즈(%)	-
	토론(%)	-
	팀프로젝트(%)	-
	학습 참여도(%)	10%
합 계		100%

※ 평가방법 및 배점은 담당교수재량에 의해 변경될 수 있습니다.

주별 강의내용		
주	학습단원	학습내용
1주	음식문화의 역사	○ 선사시대, 문명시대
2주	한국의 음식문화	○ 한국의 주요 식량생산 ○ 한국 음식의 특성
3주	동북아시아의 음식문화 I	○ 중국의 음식문화
4주	동북아시아의 음식문화 II	○ 일본의 음식문화
5주	동남아시아의 음식문화 서아시아의 음식문화	○ 태국, 베트남 및 인도네시아 음식문화 ○ 인도 및 터키 음식문화
6주	신세계와의 음식문화 교류	○ 구세계와 신세계와의 음식문화 교류
7주	유럽의 음식문화	○ 프랑스, 독일 및 영국 음식문화 ○ 이탈리아 및 스페인 음식문화
8주	중간시험	
9주	아메리카의 음식문화	○ 멕시코 및 브라질 음식문화 ○ 미국 및 캐나다 음식문화
10주	오세아니아의 음식문화 아프리카의 음식문화	○ 호주 및 뉴질랜드 음식문화 ○ 이집트 및 케냐 음식문화
11주	향신료 및 종교와 음식문화	○ 향신료의 기능, 종류 및 특성 ○ 힌두교, 불교, 기독교, 이슬람교 등
12주	외식문화	○ 외식프랜차이즈 등
13주	편의식품	○ 가정간편식(HMR) 등
14주	기호식품 I	○ 커피 등
15주	기호식품 II	○ 주류, 초콜릿 등
16주	기말시험	

4차 산업혁명으로의 항해

교과목명	**국문명 : 4차 산업혁명으로의 항해** **영문명 : Voyage to the 4th Industrial Revolution**	이수학점	3학점
담당교수	방승환(신한대학교 기계자동차융합공학과)	개설학기	2021-1학기
권장학과	전 학과	권장학년	전 학년

개요	■ 4차산업혁명시대의 도래를 준비하며 다양한 기술들이 어떻게 발전되고 적용되는지를 배운다. 또한 4차 산업혁명의 영향과 대책을 제시한다. ■ Prepare for the Fourth Industrial Revolution era and learn how various technologies are developed and applied. In addition, the lecture will be given to learn and discuss the effects and measures of the Fourth Industrial Revolution.
학습목표	■ 핵심IT의 결합을 통한 새로운 방식의 기술변화가 이끌어가는 4차산업혁명의 인식과 각 분야의 영향력을 이해함을 통해 새로운 패러다임의 세계의 진입에 준비 할 수 있도록 한다. ■ Understand the perception of the fourth industrial revolution and the impact of technological change in a new way through the combination of IT. It also prepares itself for the entry of a new paradigm into the world.
강의교재	
보조교재	○ The Fourth Industrial Revolution / 클라우스 슈밥 / 새로운현재 ○ 4차산업혁명의 충격 / 클라우스 슈밥 , 포린 어페어스 / 흐름출판 ○ The Future of the Professions/리처드 서스킨드, 대니얼 서스킨드/ 와이즈베리 ○ 세계미래보고서 2055 / 박영숙 , 제롬 글렌 / 비즈니스북스

구분	배점	
평가방법	중간시험(%)	40%
	기말시험(%)	40%
	출석(%)	20%
	과제(%)	-
	퀴즈(%)	-
	토론(%)	-
	팀프로젝트(%)	-
	기타(%)	-
합 계		100%

※ 평가방법 및 배점은 담당교수재량에 의해 변경될 수 있습니다.

주별 강의내용		
주	학습단원	학습내용
1주	4차 산업혁명의 이해	제4차 산업혁명의 정의
		역사적 의의
2주	미래산업 핵심기술들 -물리학 기술	무인운동수단, 첨단로봇공학
		신소재, 3D프린팅
3주	미래산업 핵심기술들 -디지털 기술	전자테그
		블록체인
4주	미래산업 핵심기술들 -생물학 기술	합성생물학
		데이터기반 유전공학
5주	4차 산업혁명의 영향1	경제의 변화
		기업의 변화
6주	4차 산업혁명의 영향2	국가 세계의 변화
		사회의 충돌과 개인의 변화
7주	주요국의 정책의 동향	독일 미국의 정책방향
		중국 일본의 정책방향
8주	중간시험	
9주	새로운 인터페이스	웨어러블(Wearable) 인터넷
		유비쿼터스(Ubiquitous) 컴퓨팅
10주	정보기술의 융합	사물 인터넷(Internet of Things)
		커넥티드 홈(Connected Home)
11주	빅 데이터를 활용한 의사결정	스마트 도시
		자율주행자동차
12주	인공지능과 호모 사피엔스의 미래	인공지능과 화이트칼라
		로봇공학과 서비스
13주	비트코인과 블록체인	공유경제
		정부와 블록체인
14주	3D프린팅기술	3D 프린팅 기술과 제조업
		3D 프린팅 기술과 소비자 제품
15주	제4차 산업혁명의 성공을 위하여	4차산업혁명의 성공을 위한 방향성을 제시
16주	기말시험	

그린 IT의 이해

교과목명	**국문명 : 그린 IT의 이해** **영문명 : Understanding of the Green IT**	이수학점	3학점
담당교수	조세홍/김일민 (한성대학교 멀티미디어공학과)	개설학기	2021-1학기
권장학과	전 학과	권장학년	전 학년

개요	○ 그린 IT의 기본 개념을 이해하고 그린 IT의 요소 기술을 파악 ○ IT 기술을 활용한 온실가스 감축 기술, 에너지 절약 기술 ○ IT 산업이 융복합 산업에 응용되는 내용을 서술
학습목표	○ IT 기본 기술과 신기술 동향(모바일, 유비쿼터스 컴퓨팅)에 대해서 이해 ○ 그린 IT의 기본 개념과 요소 기술을 이해 ○ 그린 IT의 요소 기술이 사용된 융복합 산업에 대해서 이해 ○ 선진 기업의 그린 IT 추진 사례와 선진국 정부의 그리 IT 정책에 대해 이해
강의교재	○ 그린IT기술의 이해 (김일민, 조세홍)
보조교재	○ 컴퓨터와 IT 기술의 이해 (생능 출판사)

구분	배점	
평가방법	중간시험(%)	30%
	기말시험(%)	30%
	출석(%)	20%
	과제(%)	20%
	퀴즈(%)	-
	토론(%)	-
	팀프로젝트(%)	-
	기타(%)	-
합계		100%

※ 평가방법 및 배점은 담당교수재량에 의해 변경될 수 있습니다.

주별 강의내용		
주	학습단원	학습내용
1주	그린 IT의 개념 소개	• 그린 IT의 기본 2가지 정의 • 그린 IT의 필요성 및 실천 방안
2주	환경오염과 지구 온난화	• 온실 효과와 원인 • 온실 효과가 인간 생활에 미치는 영향
3주	정보통신 및 정보기술(ICT)의 소개	• 정보 통신의 개념 및 컴퓨터 요소 기술 • 컴퓨터의 역사, 구성요소, 통신 기술 • IT 경영 혁신 사례
4주	컴퓨터 신기술 사례 - 인터넷, 모바일, 유비쿼터스	• 인터넷의 기본 개념과 주요 서비스 • 모바일 컴퓨팅의 기본 개념과 주요 서비스 • 4차 산업 혁명 소개 • 유비쿼터스 컴퓨팅의 기본 개념과 특징
5주	그린 IT의 요소기술	• IT 산업의 그린화 전략 • 그린 IT의 주요 분야와 접근 방법 • 그린 IT의 핵심 기술
6주	그린 IT의 요소기술 : 가상화	• 가상화 기술의 기본 정의 • 가상화가 제공하는 기능과 융통성 • 가상화와 그린 IT의 상호 관계 • 가상화의 다양한 종류 및 제공 서비스 • 가상화 도구
7주	그린 IT 요소기술 : 그린 빌딩 및 조명	• 그린 빌딩의 기본 개념 • 그린 빌딩과 IT 기술 • 그린 빌딩 기술의 분류 및 소개 • 그린 빌딩의 주요 기술 • 그린 빌딩의 사례 및 인증/평가
8주	중간시험	
9주	그린 IT와 SMART GRID (지능형 전력망)	• Smart Gird(지능형 전력망) 개요 • Smart Gird(지능형 전력망) 시장 동향 • Smart Gird(지능형 전력망) 정책 및 사례 • Smart Gird(지능형 전력망) 기술의 미래
10주	그린 IT와 C-ITS(지능형 교통체계)	• C-ITS 개념 정립 • C-ITS 시장 동향파악 • C-ITS 정책 및 사례 이해 • C-ITS 미래예측
11주	그린 IT와 스마트시티	• 스마트시티 개념 정립 • 스마트시티 시장 동향파악 • 스마트시티 정책 및 사례 이해 • 스마트시티 미래 예측
12주	그린 IT와 스마트 헬스케어	• 스마트 헬스케어 개념 정립 • 스마트 헬스케어 시장 동향파악 • 스마트 헬스케어 정책 및 사례 이해 • 스마트 헬스케어 미래 예측
13주	그린 IT와 스마트 에너지 정책	• 스마트 에너지 개념 정립 • 국내 스마트 에너지 정책 • 국외 스마트 에너지 정책
14주	그린 IT 기업 사례	• 그린 IT 기술을 적용하는 국내 기업 사례 • 그린 IT 기술을 적용하는 국외 기업 사례
15주	그린 IT와 그린잡(Green job)	• 그린 IT와 관련된 그린잡(Green job) • 그림 IT와 신재생 에너지 관련 직업 • 그린 IT와 녹색서비스 관련 직업
16주	기말시험	